

Mnenja osmošolcev o razstavi:

V četrtek, 13. septembra, smo osmošolci odšli na tehnični dan v Muzej novejše zgodovine. Tam mi je bil zelo všeč del, ko smo programirali računalnik iz 80. let. To se mi je zdelo zelo zanimivo in hkrati tudi zelo zahtevno. Učili smo se tudi računati z Abakusom. Ugotovila sem, da je enostavnejše, kot izgleda. Videla sem tudi prve računalnike, ki se kar precej razlikujejo od današnjih. Najbolj zanimivo se mi je zdelo, da je Steve Jobs naredil prvi domači računalnik in to s prijateljem kar v garaži. Tehnični dan mi je bil zelo všeč.

Živa Žnidarič, 8.a

Menim, da je bil današnji dan zelo zanimiv in hkrati zelo poučen. O računalnikih sem izvedela veliko novega in zanimivega, prav tako pa tudi o zgodovini. Zelo bi bilo lepo, če bi imeli še kakšen tak dan, ki bi bil tako zanimiv. Zelo sem uživala in se veliko novega na učila.

Ana Vatovec, 8.b

Mislím, da je bil današnji tehnični dan zanimiv, še posebej del o *old school* programerstvu, kjer smo tipkali na Sinclairju. Ob tem sem se zavedel, kako hitro je računalništvo napredovalo. Najmanj mi je bila všeč delavnica z Enigmo. Od te delavnice sem pričakoval več, saj iz History Channel vem, koliko je dešifriranje Enigme pomagalo zaveznikom v vojni proti Nemcem. Zanimiva je bila zgodovina računalnikov, še posebej računalniki s Tetrisom. Tetris je igra, ki so jo igrali moji starši, jo pa nekateri igrajo še danes. Muzej je zelo lep, sploh pa glavna dvorana. Stvari so lepo in pregledno razporejene. Še posebej dobro je predstavljen in razložen Abakus. Malo mi je žal, da si nismo ogledali večji del muzeja, ampak samo štiri delavnice.

Tim Salecl Žižek, 8.b

Danes smo odšli v muzej računalnikov in imeli tam različne delavnice. Razdelili smo se v 4 skupine in nato nadaljevali delo v delavnicah. Prva delavnica je bila o nemškem šifrirnem stroju, imenovanem Enigma, ki so ga uporabljali v 2. svetovni vojni v Nemčiji. Za njegovo šifriranje so v Veliki Britaniji naredili stroj po imenu Colossus. Leta 1943 so za potrebe ameriške vojske začeli razvijati računalnik Eniac. Nato smo v drugi delavnici odšli v sobo z računalniki. Tam so bili razstavljeni računalniki od najstarejših pa vse do novejših. Na koncu te delavnice pa smo lahko igrali tudi igrice, kar mi je bilo zelo všeč. V tretji delavnici smo računali z Abakusi in imeli nato še hitrostno tekmovanje. v zadnji delavnici mi je bilo zelo všeč, saj smo na koncu igrali zelo dobro igrico.

Tara Lemajić, 8.b

Ta tehnični dan je bil zelo zanimiv in poučen. Zelo zanimivo so predstavili računalnike, dešifriranje, igre, Abakus ... Najbolj mi je bilo vseč, ko nam je gospod Peter pokazal, kako so uporabljali računalnike in smo jih tudi učenci uporabljali. Seveda je bila zanimiva tudi igrice, ki smo jo igrali.

Urška Supovec, 8.a

Obisk muzeja novejših zgodovine mi je bil vseč. Najbolj mi je bila vseč predstavitev in razstava Enigme. Enigma je bil zelo zanimiv stroj za šifriranje. Vseč pa mi je bila tudi razstava, ki je prikazovala računalnike skozi čas. Zanimivi so bili prvi Applovi računalniki in prva igrice Tetris. Naučili pa smo se tudi računati z Abakusom. To je bilo kar zanimivo, najbolj pa smo se zabavali, ko smo na razstavi računalnikov lahko igrali igrice na sodobni napravi. Upam, da si bomo v tem letu ogledali čim več tako zanimivih razstav, kot je bila ta.

Pia Patricia Jakin, 8.b